**IDEE EVENEMENTS**

**Sujet :** Donjon un peu fantastique/jeux-vidéos.

**Idées d’évènements :**

* Porte Double (1 : ouvrir la porte de gauche / 2 : ouvrir la porte de droite)
* Pont Suspendu (1 : traverser le pont rapidement / 2 : tester la solidité du pont)
* Rencontre Nain (1 : accepter son offre de potion ??? / 2 : refuser continuer sans)
* Trésor Scintillant (1 : prendre le trésor / 2 : ignorer le trésor et continuer)
* Chambre des pièges (1 : désactiver les pièges avec un levier / 2 : essayer de les éviter)
* Gardien du donjon (1 : Affronter le gardien en combat / 2 : tenter de le tromper pour passer)
* Texte Cryptique sur le mur (1 : prendre le temps de déchiffrer le texte / 2 : ignorer le texte et continuer)
* Murs Mobiles (1 : appuyer sur le bouton pour stopper les murs / 2 : tenter de grimper sur les murs pour échapper)
* Corridor Obscur (1 : utiliser une torche pour éclairer le chemin / 2 : avancer dans l’obscurité